

# Résolution d'un système d'équations linéaires

M. ROUAN-SERIK

Institut de maintenance et de sécurité industrielle IMSI  
Université d'Oran 2 Mohamed Ben Ahmed.  
mehdi.rouan@gmail.com



# Plan

Introduction

Méthodes directes

Méthodes itératives

Conclusion

$$Ax = b$$

- ▶ Résoudre un système d'équation à  $n$  inconnues.
- ▶ Les méthodes traditionnelles (*Cramer* par eg.) ne sont plus pratique au delà de certaines valeurs de  $n$ .
- ▶ Méthodes directes plus efficaces ou itératives plus rapide
- ▶ Plusieurs problèmes en sont liés : Modélisation d'un système de refroidissement, etc. . .

## Méthode de *Cramer*

Cette méthode consiste à résoudre un système en calculant plusieurs déterminants.

$$\begin{cases} x + y = 5 \\ x - y = 1 \end{cases}$$

On aura comme solution :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix}} = 3, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix}} = 2$$

Cette méthode nécessite  $(n + 1)(n! - 1)$  additions, et  $(n + 1)(n - 1)n!$  multiplications et  $n$  divisions.

# Plan

Introduction

**Méthodes directes**

Méthodes itératives

Conclusion

## Méthode de la descente I

On veut résoudre le système  $Ax = b$ , avec  $A$  une matrice triangulaire inférieure  
i.e :  $\forall i, j = 1, 2, \dots, n, i < j \Leftrightarrow a_{ij} = 0$ .

$$\begin{array}{rcccc} a_{11}x_1 & & & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & +a_{22}x_2 & & = & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & & \vdots \\ a_{n1}x_1 & +a_{n2}x_2 + & \cdots + & a_{nn}x_n & = & b_n \end{array}$$

La solution sera :

$$x_1 = \frac{b_1}{a_{11}}$$
$$x_i = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j \right), \quad i = 2, \dots, n$$

## Méthode de la descente II

---

**Algorithme 1** : La descente ;

---

**Entrées** : La matrice  $A$  et le second membre  $b$

**Sorties** :  $x$  solution du système

$$x_1 \leftarrow b_1/a_{11} ;$$

**pour**  $i$  **de** 2 **à**  $n$  **faire**

$$x_i \leftarrow b_i ;$$

**pour**  $j$  **de** 1 **à**  $i - 1$  **faire**

$$x_i \leftarrow x_i - a_{ij} * x_j ;$$

**finpour** ;

$$x_i \leftarrow x_i/a_{ii} ;$$

**finpour** ;

**retourner**  $x$

---

## La remontée

On l'utilise que si la matrice  $A$  est triangulaire supérieure et donc des systèmes :

$$\begin{array}{rcccccc} a_{11}x_1 & +a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ & & & & & \vdots & & \vdots \\ & & & & & a_{n-1n-1}x_{n-1} & +a_{n-1n}x_n & = & b_{n-1} \\ & & & & & & a_{nn}x_n & = & b_n \end{array}$$

La solution sera :

$$x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$$
$$x_i = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j \right), \quad i = n-1, \dots, 1$$

L'algorithme de cette méthode se déduit facilement à partir de la précédente.



## Méthode de *Gauss*

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 2 & 10 & 6 \\ 1 & 8 & 2 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

## Méthode de *Gauss*

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 2 & 10 & 6 \\ 1 & 8 & 2 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}, b^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

## Méthode de *Gauss*

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 2 & 10 & 6 \\ 1 & 8 & 2 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}, b^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, b^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

## Méthode de *Gauss*

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 2 & 10 & 6 \\ 1 & 8 & 2 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}, b^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$A^{(3)} = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, b^{(3)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

Ce système pourra ensuite être résolu à l'aide de la méthode de la remontée.

# Algorithme de la méthode

---

**Algorithme 2** : La méthode de Gauss ;

---

**Entrées** : La matrice  $[A | b]$  augmentée

**Sorties** : La matrice échelonnée  $A'$  augmentée

$A' \leftarrow [A | b]$ ;

**pour**  $k$  **de** 1 **à**  $n - 1$  **faire**

**pour**  $i$  **de**  $k + 1$  **à**  $n$  **faire**

**pour**  $j$  **de**  $k + 1$  **à**  $n + 1$  **faire**

$a'_{ij} \leftarrow a'_{ij} - a'_{ik} * a'_{kj} / a'_{kk}$ ;

**finpour**;

**finpour**;

**pour**  $j$  **de**  $k + 1$  **à**  $n$  **faire**

$a'_{jk} \leftarrow 0$ ;

**finpour**;

**finpour**;

**retourner**  $A'$

---

# Méthode de *Gauss-Jordan*

```
function [Ap X]=Gauss_Jordan(A,b)
% Retourne la solution X du systeme d'equation Ax=b
Ap=[A b];
[n m]=size(Ap);
for k=1:n
    Ap(k,:)=Ap(k, :)/Ap(k,k);
    for i=[1:k-1;k+1:n]
        for j=k+1:n+1
            Ap(i,j)=Ap(i,j)-Ap(i,k)*Ap(k,j);
        end
    end
    for i=1:n
        if(i ~= k)
            Ap(i,k)=0;
        end
    end
    X=Ap(:, [n+1:m]);
end
end
```

# Plan

Introduction

Méthodes directes

**Méthodes itératives**

Conclusion

# Méthode générale

On veut résoudre le système  $Ax = b$  avec  $A$  à DSD :

$$\forall i = 1, 2, \dots, n \quad |a_{ii}| > \sum_{j \neq i} |a_{ij}|$$

On cherche à décomposer  $A$  en  $A = M - N$  avec  $M$  inversible. On aura ensuite cette formule de récurrence :

$$\begin{cases} x^0 \text{ arbitraire,} \\ x^{k+1} = M^{-1}Nx^k + M^{-1}b, \\ \|x^{i+1} - x^i\| < \varepsilon, \forall i \end{cases}$$



## Méthode de *Jacobi*

Par cette méthode  $A$  se décompose comme suit :

$$\begin{cases} A = M - N, & M \text{ inversible} \\ M = D, & D : (a_{ii}) \\ N = E + F, & E = (-a_{ij}, i > j), F = (-a_{ij}, i < j) \end{cases}$$

Et la formule de récurrence suivante :

$$\begin{cases} x^0 \text{ arbitraire,} \\ x^{k+1} = D^{-1}(E + F)x^k + D^{-1}b, \\ \|x^{i+1} - x^i\| < \varepsilon, \forall i \end{cases}$$

# Méthode de *Jacobi*

---

**Algorithme 3** : La méthode de *Jacobi* ;

---

Entrées :  $A, b, \varepsilon, n, x^0$

Sorties :  $x^{new}$

**pour**  $i$  **de** 1 **à**  $n$  **faire**

|  $x_i^{new} \leftarrow x_i^0$ ;

**finpour**;

**tant que**  $\| Ax^{new} - b \| > \varepsilon$  **faire**

| **pour**  $i$  **de** 1 **à**  $n$  **faire**

| |  $x_i^{old} \leftarrow x_i^{new}$ ;

| **finpour**;

| **pour**  $i$  **de** 1 **à**  $n$  **faire**

| |  $x_i^{new} \leftarrow \frac{b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{ij} x_j^{old}}{a_{ii}}$ ;

| **finpour**;

**fin tq**

**retourner**  $x^{new}$

---

## Méthode de *Gauss-Seidel*

Par cette méthode  $A$  se décompose comme suit :

$$\begin{cases} A = M - N \\ M = D - E \\ N = F \end{cases}$$

Et la formule de récurrence suivante :

$$\begin{cases} x^0 \text{ arbitraire,} \\ x^{k+1} = (D - E)^{-1} F x^k + (D - E)^{-1} b, \\ \|x^{i+1} - x^i\| < \varepsilon, \forall i \end{cases}$$

# Méthode de Gauss-Seidel

---

**Algorithme 4** : La méthode de Jacobi ;

---

Entrées :  $A, b, \varepsilon, n, x^0$

Sorties :  $x^{new}$

**pour**  $i$  **de** 1 **à**  $n$  **faire**

|  $x_i^{new} \leftarrow x_i^0$ ;

**finpour**;

**tant que**  $\| Ax^{new} - b \| > \varepsilon$  **faire**

| **pour**  $i$  **de** 1 **à**  $n$  **faire**

| |  $x_i^{old} \leftarrow x_i^{new}$ ;

| **finpour**;

| **pour**  $i$  **de** 1 **à**  $n$  **faire**

| | 
$$x_i^{new} \leftarrow \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{new} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{old}}{a_{ii}};$$

| **finpour**;

**fin tq**

**retourner**  $x^{new}$

---

# Plan

Introduction

Méthodes directes

Méthodes itératives

Conclusion

# Conclusion

- ▶ Méthode directe de résolution sont les plus efficaces en terme de la qualité de solution.
- ▶ Ces méthodes ont une limite quant aux nombres d'équations (quand  $n$  devient grand).
- ▶ Méthode itérative donnent une bonne solution approchées dans un nombre d'itérations raisonnable.
- ▶ Elles sont limitées en utilisation de part la restriction sur des matrices particulière (critères de convergence).
- ▶ Se sont des méthodes stables numériquement et peuvent être utilisées pour des matrices de grande taille.
- ▶ Il existe d'autre méthodes de résolution itératives telles que : L'algorithme du gradient conjugué et la méthode de *Krylov*.