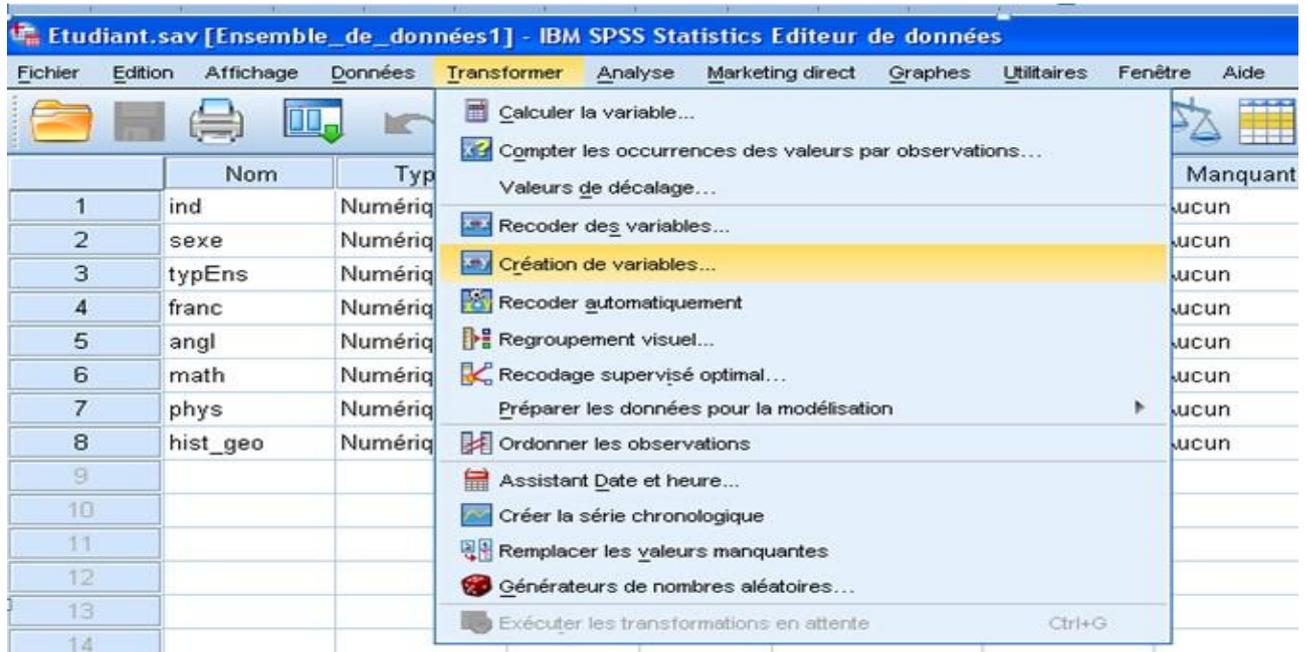


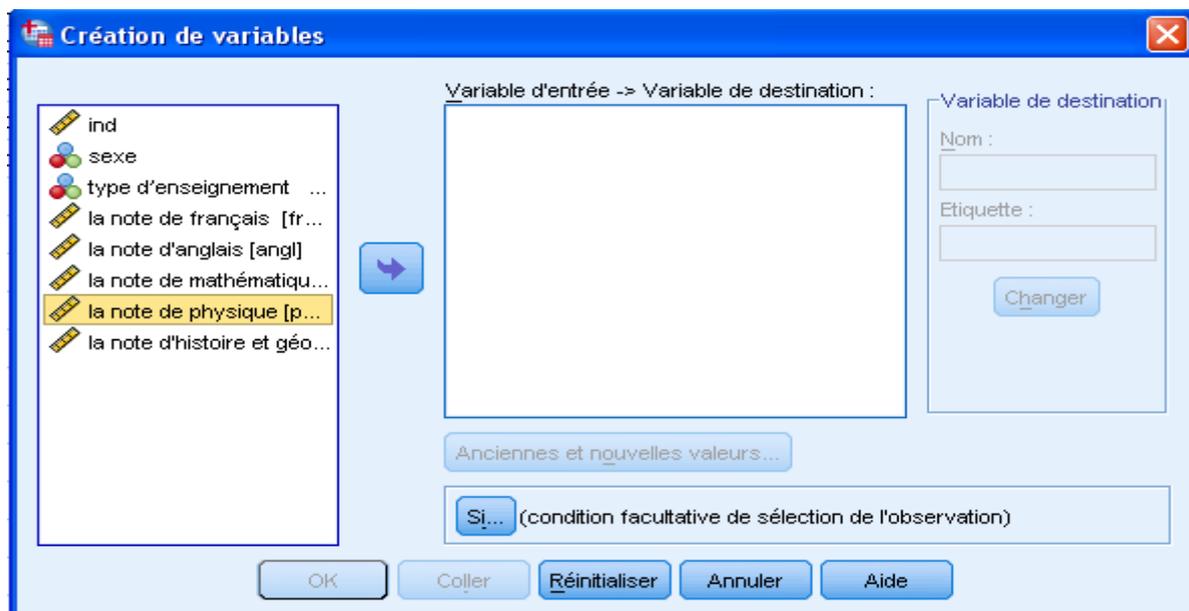
2- Cas d'une variable quantitative continue

Le but est de répartir les données d'une variable continue en classes. La commande est : **Transformer + Recorder + création des variables.**

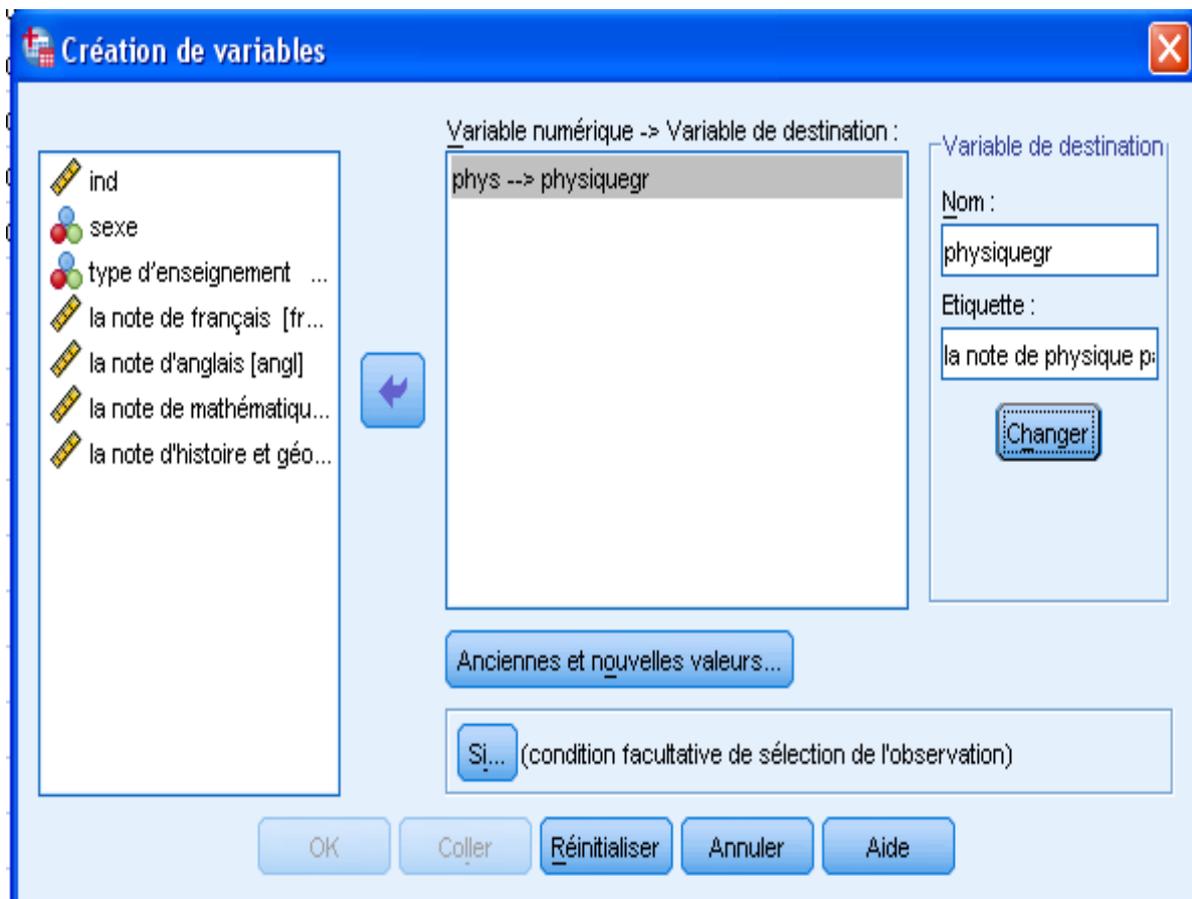
- **Pratique** : Considérons le fichier (**Etudiant.sav**). La variable continue qu'on peut choisir est **la note de physique**.



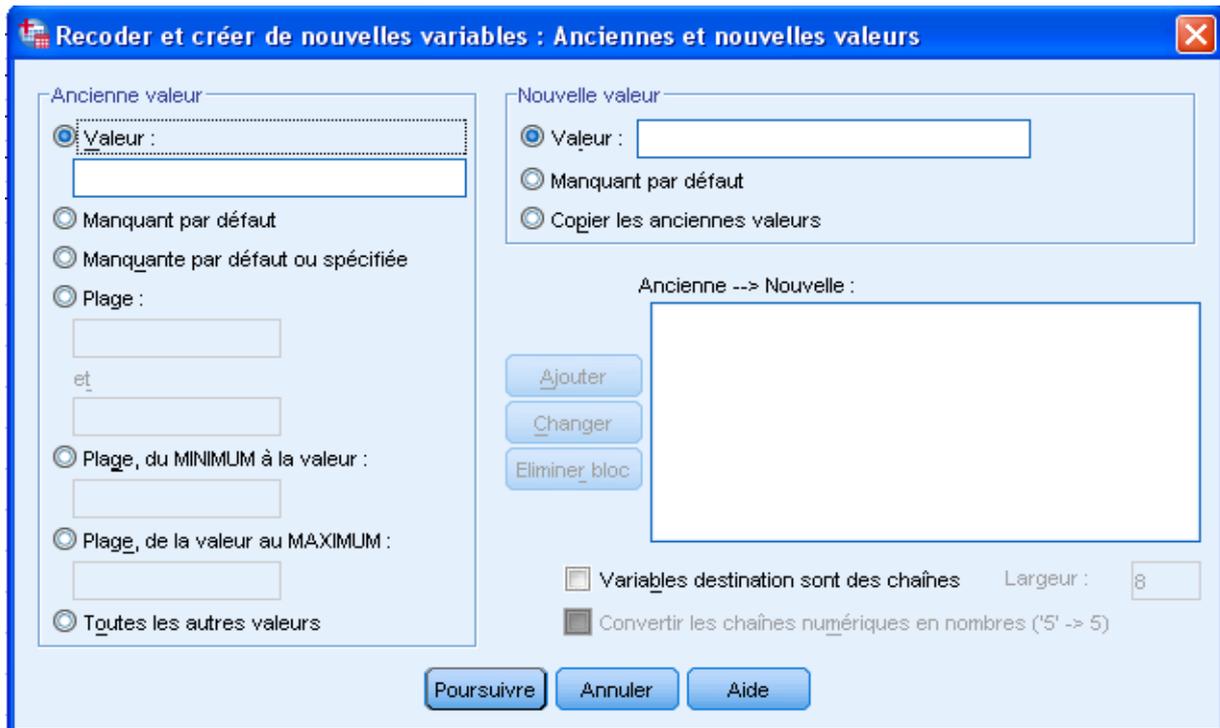
- On obtient la boîte de dialogue suivante :



- Sélectionner la variable **la note de physique**, puis la déplacer dans la zone sous Variable entrée->Variable, en cliquant sur le bouton flèche.
- Dans la zone **Nom**, taper le nom de la nouvelle variable qui comportera les données groupées, on choisit le nom **physiquegr**, et taper sa signification dans la zone **Etiquette**, c.-à-d. **la note de physique par classes**.
- Sélectionner le bouton **Changer** pour activer la nouvelle variable :

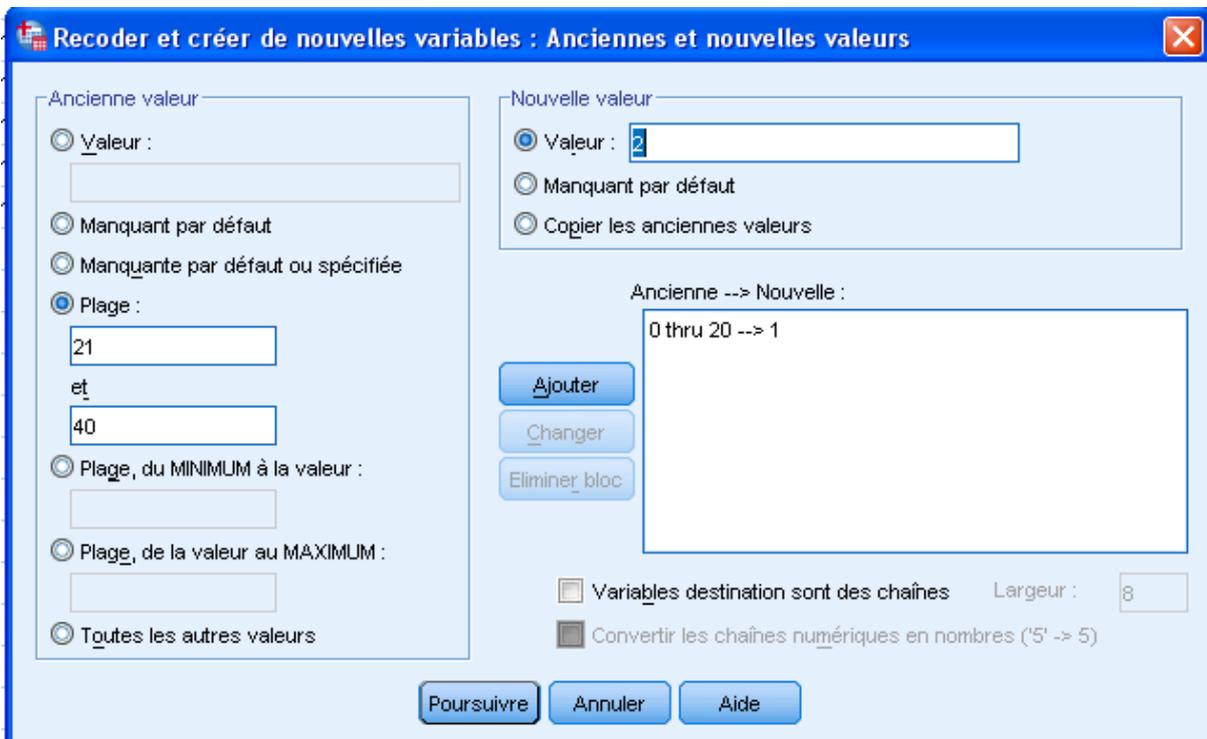


Cliquer sur le bouton **Anciennes et nouvelles valeurs** afin de définir les classes. On obtient la boîte du dialogue :



A gauche, on choisit les bornes des classes : **plage**
 A droite, on donne des codes aux classes : **Valeur**

0	20
1	



- On choisit les classes suivantes : [0,20], [21,40], [41,60], [61, 80], [81,100] Les introduire chaque fois en cliquant sur **Ajouter**.

The dialog box is titled "Recoder et créer de nouvelles variables : Anciennes et nouvelles valeurs". It is divided into two main sections: "Ancienne valeur" and "Nouvelle valeur".

Ancienne valeur:

- Valeur :
- Manquant par défaut
- Manquante par défaut ou spécifiée
- Plage :
- et
- Plage, du MINIMUM à la valeur :
- Plage, de la valeur au MAXIMUM :
- Toutes les autres valeurs

Nouvelle valeur:

- Valeur :
- Manquant par défaut
- Copier les anciennes valeurs

Ancienne --> Nouvelle :

0 thru 20 --> 1
 21 thru 40 --> 2
 41 thru 60 --> 3
 61 thru 80 --> 4
 81 thru 100 --> 5

Buttons: Ajouter, Changer, Eliminer_bloc

Variables destination sont des chaînes Largeur : 8

Convertir les chaînes numériques en nombres ('5' -> 5)

Buttons: Poursuivre, Annuler, Aide

A la fin on aura la boîte du dialogue :

This screenshot is identical to the one above, showing the same dialog box with the same settings and options.

- Cliquer sur le bouton **poursuivre**, puis sur **Ok** de la fenêtre **Recorder et créer de nouvelles des variables**.
- Dans le fichier des données, on remarque que la variable **physiquegr** s'ajoute à la liste des variables.